



本書のアイコン説明

本書ではアプリを使うねらいを
アイコンで表示しています

特に働きかけやすい部位・機能

関連の少ない部位・機能

表示例 手 足 体幹 目 耳

運動・感覚

手 手を使った動き

足 足を使った動き

体幹 姿勢を保つ力やバランス能力

目 視線を動かす、目で追う、見て選ぶ

耳 音や声を聴いて反応する

発声 声を出すきっかけや音量調整

認知

因果 行動と結果の関係を理解する

抑制 待つ、衝動を抑える

注意力 集中する、注意を切り替える

記憶 覚えながら考える

ルール 社会生活や遊びのルールを理解する

形態認知 物の形や大きさを認識する

空間認知 位置や向きを理解する

言語理解 言葉の意味や指示を理解する

言語表出 言葉で伝える

数字の理解 数字の概念を理解する

色の理解 色を識別し、区別する





Webcam

グーパーむしゃ×2



- 手 足 体幹 目 耳
- 発声 注意力 記憶
- 因果 ルール 抑制
- 色の理解 数字の理解
- 言語理解 言語表出
- 空間認知 形態認知

基本的な使い方

- 手をグーパーさせて芋虫に葉っぱを食べさせて蝶々に変身させる

ヒトコト

手の握り離しのみ集中できるので、腕のコントロールに苦しさがあるお子様もトライしやすい！

応用編



① 二重課題を含んだ課題を行う

立位姿勢や片足立ち、バランスボールに乗った状態で行う：体のバランスをとりながら腕や手のコントロールを行うことで、難易度を調整可能。

② 回数を数える

グーパーする回数を非表示設定とし、数えながらゲームを進める。数を数えながら行うことで自身の行動フィードバックに繋がる。

③ ルールの切り替えを行う

一回ごとに右手と左手を切り替える、右手2回のあと左手1回など、やや複雑なルールを守れるか確認しながら進める

設定

目標回数

握り離しの回数を設定

センサー感度

大きく握り離しの運動を促したい場合：感度を低く設定



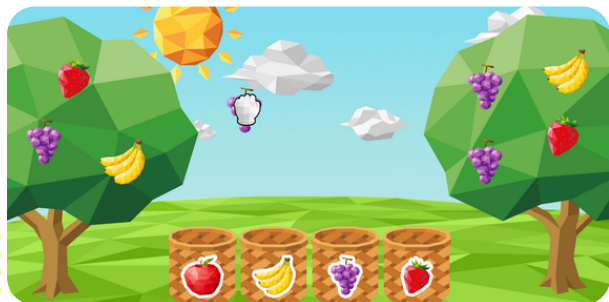
表示設定の変更

回数や残り時間の表示/非表示を切り替え可能
ポイント数を非表示にすることで、数を数えながらプレイする、などの設定ができる



Webcam

もぎゅっと!フルーツ



手 足 体幹 目 耳

発声 注意力 記憶

因果 ルール 抑制

色の理解 数字の理解

言語理解 言語表出

空間認知 形態認知

基本的な使い方

- 木になっているフルーツを掴んで移動させ、同じ絵柄のバスケットに入れてポイントをためる。

ヒトコト

シンプルかつ応用しやすいアプリ。
くだものの種類やオブジェクトのサイズを変更しながら
プレイしてね!

設定

プレイモード

ゲームクリアとなる目標の回数
や時間を設定

フルーツのサイズを変更
オブジェクトサイズ

標的指定モード

狙うべきフルーツが指定されるモード



応用編

① ルールを追加する

- 右手・左手交互に行う。
- 取る順番をあらかじめ指定しておく（バナナ・りんご・ぶどう・いちごの順を守るなど）**標的指定モードの活用もオススメ!**
- 右側から「りんご・バナナ」左側から「いちご、ぶどう」を取るなど、方向を指定する。

② 聴覚的な刺激を受け取りながらプレイする

指示をする人がターゲットを都度指定する。（個数や種類の指定を行う）

- いちごを取ってください
- りんごとバナナを取ってください
- 右手でバナナ、左手でいちごを取ってください
- ぶどうだけは取らないでください

③ 2人で役割を決めて行う

2人で協力しながら高得点を目指す。

- 秒ごとに交代、左右に並んで右担当・左担当など決める。
- 1人は目隠しをした状態で手をカメラへかざす。2人目が口頭で声掛けをしながら果物をキャッチする・カゴに落とすところまで、方向や距離などのヒントを伝えながら得点ゲットを目指す。



2人以上で
同時に遊べる

オブジェクトサイズ

手アイコンのサイズを変更

かんたんモード

途中で手が開いてしまってもオブジェクト
が落下しない



Webcam

HEYHEY寿司



手 足 体幹 目 耳

発声 注意力 記憶

因果 ルール 抑制

色の理解 数字の理解

言語理解 言語表出

空間認知 形態認知

基本的な使い方

- お寿司を掴んで、同じネタを欲しがっている客さんのところまで運んでポイントをためる。

ヒトコト

寿司職人の気持ちになって、寿司をHEYお待ち！と届けよう！間違えるとお客さんから何か言われるかも...？

応用編

① ルールを追加する

- 渡すネタや人の順番を指定する
- 渡さないネタを決める
- 右手・左手と交互に握る



2人以上で同時に遊べる

② 2人で役割を決めて行う

2人で協力しながら高得点を目指す。

- 秒ごとに交代、左右に並んで右担当・左担当など決める。
- 1人は目隠しをした状態で手をカメラへかざす。2人目が口頭で声掛けをしながら果物をキャッチする・カゴに落とすところまで、方向や距離などのヒントを伝えながら得点ゲットを目指す。

③ 記憶力を鍛える

- ネタをいくつ渡したかを頭の中で数える。
- ポイントを大きくし、手を握るとネタが隠れるように設定。隠れたものがなんだったのか、誰に渡すべきなのかを考えながら行う。

設定

プレイモード

ゲームクリアとなる目標の回数や時間を設定

オブジェクトサイズ

寿司のサイズを変更

お寿司の種類

お寿司のネタを選択・変更可能



オブジェクトサイズ

手アイコンのサイズを変更

かんたんモード

途中で手が開いてしまってもオブジェクトが落下しない



Webcam

COUNTグレープ



手 足 体幹 目 耳

発声 注意力 記憶

因果 ルール 抑制

色の理解 数字の理解

言語理解 言語表出

空間認知 形態認知

基本的な使い方

- グレープをにポインターを合わせて握ってグレープを裏返す。
昇順では1から順番に数字が出るように、降順では指定した数から1つずつ小さい数字を探す。

ヒトコト 数字を1つひとつ握っていくと、最後に何が起きるかな...?!

応用編

① 姿勢の変化をつけ、体幹・バランス訓練を行う

- 姿勢のバランスを保ちながら、正面以外の場所からプレイする。
- PCに対し、横向きに座り、手を側方に伸ばした状態
- 椅子をPCから左右にずらし、体重移動しながら
- 片足立ちのまま、など

② 数字の形や音との結びつきを強化する

数字の理解が難しい方へ、同じ数字のカードとアプリの数字の同じものを探すマッチング課題として実施。

③ チーム対抗戦を行う

2~5人などの複数人でチームを組み、グレープが完成するまでに何秒かかったか競う。(※別途クリアタイムを測定してください)



設定

個数設定

最大の数の設定が可能

センサー感度

大きく握り離しの運動を促したい場合：
感度を低く設定



順番

昇順：1から大きい数を順に選択する
降順：指定の数から1つずつ小さい数字を選択する



Webcam

手のひら花火大会



- 手 足 体幹 目 耳
- 発声 注意力 記憶
- 因果 ルール 抑制
- 色の理解 数字の理解
- 言語理解 言語表出
- 空間認知 形態認知

基本的な使い方

- 手の動きで光のアイコンを操作。空に光る宝石のオブジェクトに触れることで花火を打ち上げる

ヒトコト

握り離しの要素を含まないため、Webcam/Leapmotionの最初の練習に最適！

応用編

① 標的指定モードを活用する

標的指定モードの活用もおススメ！

標的が不定期に変化するため、注意の切り替えも必要となる。

② 自由にルールを作る

- 色・形を指定する
- 順番を指定（ピンク・黄色の順で）
- 触らないものを指定（緑だけ触らない）
- 表示数を少なくし、1発も花火を打ち上げないように動かす



2人以上で同時に遊べる

③ 役割交代の練習をする

- プレイヤー一人は目隠し、もう一人は声掛けにて誘導を行う。
- チーム戦で戦う。（1分間のスコア・タイムリミットなど条件を決める）

設定

プレイモード

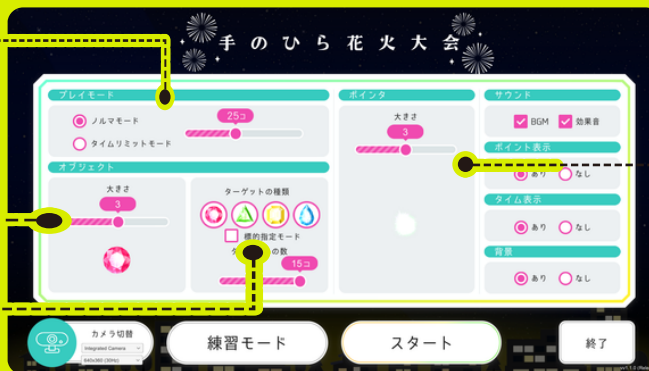
ゲームクリアとなる目標の回数や時間を設定

オブジェクトサイズ

宝石のサイズを変更

標的指定モード

狙うべき宝石が指定されるモード



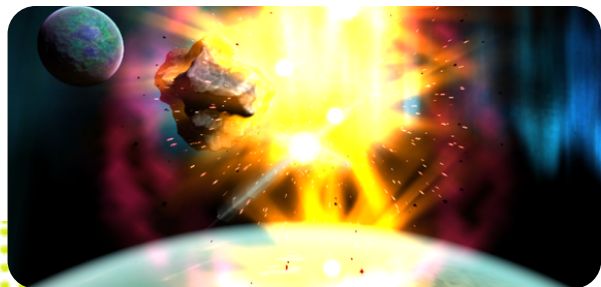
オブジェクトサイズ

光アイコンのサイズを変更



Webcam

ばくはっ!宇宙旅行



手 足 体幹 目 耳

発声 注意力 記憶

因果 ルール 抑制

色の理解 数字の理解

言語理解 言語表出

空間認知 形態認知

基本的な使い方

- 手をグーに握って、隕石が集まってくるタイミングに合わせて手を開いて、爆発させると得点になる。

ヒトコト

日常動作の中で手を大きく開く動作は意外と少ないんです。しっかり手を広げて、パワーを放出！

応用編

① 姿勢の変化をつけ、体幹・バランス訓練を行う

- 姿勢のバランスを保ちながら、正面以外の場所からプレイする。
- PCに対し、横向きに座り、手を側方に伸ばした状態
- 椅子をPCから左右にずらし、体重移動しながら
- 片足立ちのまま、など

② 情報処理の速度を鍛える

移動速度を早めることで、映像の情報処理能力に負荷をかける

③ 順番待ちの練習



2人以上で同時に遊べる

1人ずつのプレイが望ましいため、1回爆発させるごとに交代するなどの順番待ちの練習とする

設定

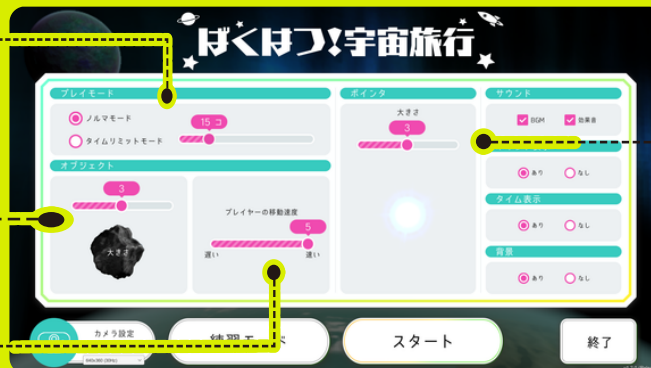
プレイモード

ゲームクリアとなる目標の回数や時間を設定

オブジェクトサイズ

隕石のサイズを変更

プレイヤーの移動速度
光の移動速度を調整可能



オブジェクトサイズ

光アイコンのサイズを変更



ゲイっと釣り名人

Webcam



手 足 体幹 目 耳

発声 注意力 記憶

因果 ルール 抑制

色の理解 数字の理解

言語理解 言語表出

空間認知 形態認知

基本的な使い方

- 竿を握って、矢印の方向に向けて魚を釣り上げることで得点を得る。肩からの粗大な上肢運動にピッタリ！

ヒトコト

手がなかなか上に持ち上げられなくて頭が洗えない...そんな女の子の練習のためにつくったアプリです。

応用編

① 姿勢の変化をつけ、体幹・バランス訓練を行う

- 姿勢のバランスを保ちながら、正面以外の場所からプレイする。
- PCに対し、横向きに座り、手を側方に伸ばした状態
- 椅子をPCから左右にずらし、体重移動しながら
- 片足立ちのまま、など

② 記憶力を鍛える

釣った魚の色を覚えながらゲームを進める

③ 動作を試行錯誤し、うまく釣れる行動を分析する

竿を握ってうまく魚を釣り上げた時の行動を振り返り、自身の動作分析を深める（得意・不得意な方向や速度など）。

設定

プレイモード

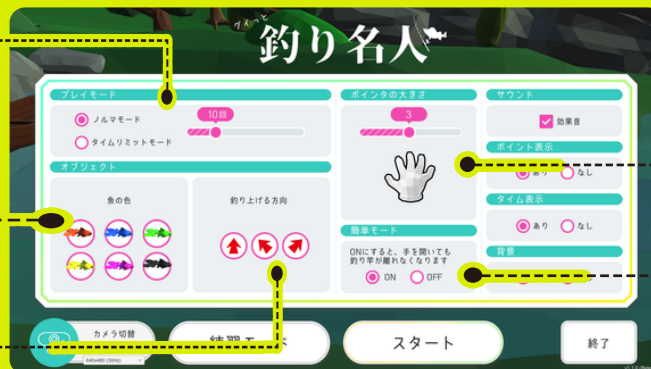
ゲームクリアとなる目標の回数や時間を設定

魚の色

出現する魚の色を選択・変更可能

釣り上げる方向

腕を動かす方向の指定が可能



オブジェクトサイズ

手アイコンのサイズを変更

かんたんモード

途中で手が開いてしまってもオブジェクトが落下しない